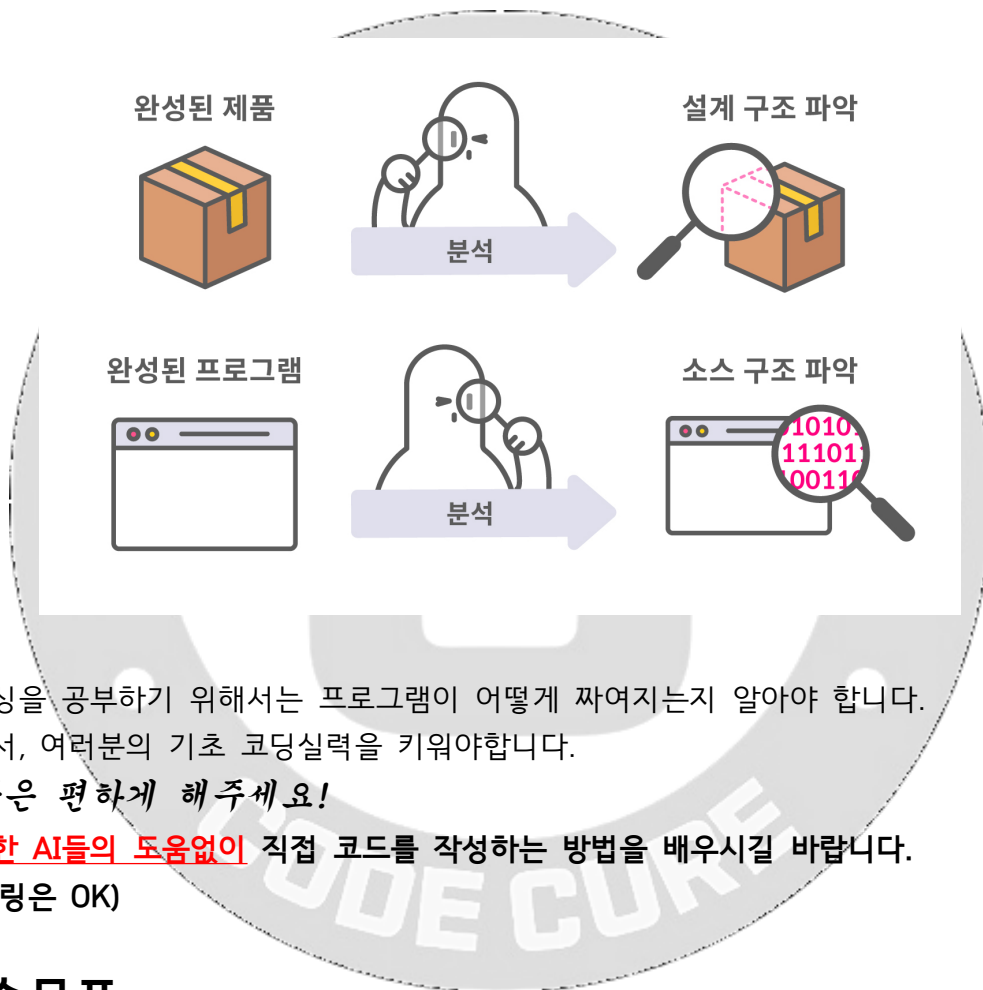


리버싱 WEEK 1

리버스 엔지니어링이란 기계장치 혹은 시스템 등의 구조, 기능, 동작 등을 분석하고, 그 원리를 이해하며 단점을 보완 혹은 취약점을 분석하는 일련의 작업입니다. 책에 따라서는 '역공학'이라고 지칭하기도 하며 앞으로의 강의에서는 '리버싱'이라고 표현하겠습니다.



리버싱을 공부하기 위해서는 프로그램이 어떻게 짜여지는지 알아야 합니다. 따라서, 여러분의 기초 코딩실력을 키워야합니다.

질문은 편하게 해주세요!

다양한 AI들의 도움없이 직접 코드를 작성하는 방법을 배우시길 바랍니다.
(구글링은 OK)

학습목표

- ✓ 파이썬 기초 코딩하기
- ✓ 소스코드의 구조 익히기

과제 (한글, 워드, PDF 등의 형태로 제출)

1. 각 과제에 대한 정리본 제출하기
 - 프로그래밍 하는 과정에서 배운 개념, 사용한 구문 정리
2. 작성한 소스코드를 제출하기

과제 1. C - 입력한 숫자 높이만큼 별찍기 (난이도 하)

```
원하는 숫자를 입력하세요(3-7) : 5
*
**
***
****
*****
```

- 1) 숫자 범위는 3 - 7로 제한

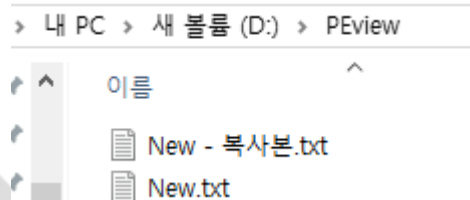
과제 2. Python - 리스트 정렬 (난이도 중하)

```
원본 리스트: [46, 78, 15, 55, 25, 7, 45, 45, 63, 5]
정렬된 리스트: [5, 7, 15, 25, 45, 45, 46, 55, 63, 78]
```

- 1) 랜덤으로 10개의 숫자가 담긴 리스트 생성
- 2) 선택 정렬을 사용하여 숫자를 정렬하기

과제 3. Python - 파일 복사 기능 구현하기 (난이도 중)

```
복사할 파일의 경로를 입력하세요: D:\PEview\New.txt
복사본 파일이 생성되었습니다: D:\PEview\New - 복사본.txt
```



- 1) 사용자로부터 파일의 경로를 입력받기
- 2) 복사본 파일 끝에 "- 복사본" 명 추가하기
- 3) 파이썬 모듈(shutil를 포함) 사용 금지